

2 ♦ Points forts



«Certains conseillers sont des voyous»

INTERVIEW. Nicolas Hayek s'en prend aux analystes financiers **pp. 26-27**

Le facteur qui rêve de médailles

DESTIN. Le Valaisan Tarcis Ançay à quelques foulées des JO de Pékin **p. 30**

L'idylle de Poutine

PEOPLE. Le président russe, son amourette, son démenti et son ami Berlusconi... **p. 31**

A Genève, David Hallyday s'engage pour le don d'organes **p. 33**



Parmi les jeux vidéo ultraviolents, Grand Theft Auto, Hitman, Alone in the Dark et Condemned, au graphisme très réaliste sur des consoles de plus en plus sophistiquées. Ils sont particulièrement appréciés par les 12-14 ans. Photomontage DR

VIRTUEL. Montée de l'agressivité, désensibilisation, baisse de l'empathie: de nombreuses études montrent l'**impact négatif** des jeux vidéo violents sur les jeunes adeptes. Devant le nombre croissant

de crimes perpétrés par des adolescents, et même si le lien avec un passage à l'acte sanglant n'a pas pu encore être établi formellement, des spécialistes estiment qu'il faut déclarer la guerre à ces produits

Camille Krafft
camille.krafft@edipresse.ch

Le 12 avril dernier, à Schwytz, un écolier de 15 ans assassinait sa belle-mère et son demi-frère au couteau, durant leur sommeil. Signe distinctif de cet adolescent, comme de plusieurs autres jeunes agresseurs lors de drames précédents: il était un adepte des jeux vidéo violents. Sans doute n'en apprendrons-nous pas davantage sur le lien entre ces deux informations. Et, bien sûr, personne n'oserait pointer du doigt une cause unique dans un tel drame. Reste que ces éléments inquiètent. Alors que les interventions politi-

Oui, la violence des jeux agit sur les jeunes

ques se multiplient dans le pays – notamment dans les cantons de Vaud et de Berne – pour trouver un remède au problème, 82% des lecteurs sondés cette semaine par le quotidien vaudois *24 heures* estimaient que la violence des jeux vidéo influence le comportement des enfants.

Et ils ont raison. C'est ce que démontrent quantité d'études, dont le sérieux est attesté par de nombreux professionnels, parmi lesquels Karen Ritchie, neuro-psycho-épidémiologiste à l'INSERM (Institut national de la santé et de la recherche médicale) de Montpellier (F): «Les nouvelles générations de jeux

vidéo contiennent des éléments extrêmement violents. Beaucoup d'études démontrent que les jeunes qui s'y adonnent présentent une baisse de leurs facultés d'empathie, une plus grande agressivité et une désensibilisation à la violence. En outre, certains jeux sont potentiellement neurotoxiques, et donc aussi nocifs que certaines drogues.» Pour Karen Ritchie, prendre la défense des jeux vidéo comme cela s'est vu dans de nombreux médias est donc proprement «scandaleux» de la part de spécialistes. Philip Jaffé, professeur de psychologie spécialisé dans les droits de l'enfant à Sion, est tout aussi catégorique: «Dans les jeux vidéo,



Boom du marché COMMERCE. Croissance phénoménale du commerce de jeux vidéo en Suisse **p. 23**

Suite ►

Le Matin

cyclo tour du léman

1 lac, 2 pays, 4 parcours, 1750 participants...

Dimanche 1^{er} juin participez au **Cyclotour du Léman** une randonnée cycliste internationale.

Inscriptions

Sur le site www.cyclotour.ch

Adressé à: Association Cyclotour du Léman, case postale 38, 1095 Lutry.